**Проект «Город как книга»**

**Целевая аудитория:**

Творческий проект рассчитан на молодого горожанина, активного пользователя Интернета. Аудитория проекта – 2000 человек.

**Краткое описание проекта**

Планируем организовать в городском пространстве города Красноярска тематические life-игры, литературные квесты, экскурсии по интерактивно-мультимедийной экспозиции «История нашего города» в библиотеке. Это создает аналогию «городское пространство как книга», лежащую в основе концепта проекта. Особенностью задумки является то, что все игры, квесты будут транслироваться в прямом эфире в популярной на территории города социальной сети Instagram. Это создаст для людей возможность не только участия в реальной игре, но и совершения виртуального путешествия по локациям игры, организованным в исторических местах. Экскурсии, lfe-игры, квесты предусматривают не только организацию досуга жителей города, но также направлены на изучение нераскрытых и необычных сторон истории и культуры нашего города.

**Постановка проблемы**

У города Красноярска богатая и интересная история. Но официальная история города знакома большинству жителей. Помимо сухих привычных фактов, история любого города может удивить, и Красноярск – не исключение. Людям необходимо открыть доступ к нераскрытым сторонам истории и жизни родного Красноярска, дать им возможность узнать знакомый город с незнакомой стороны, посмотреть на него другими глазами.

Центральная городская библиотека имени М. Горького провела социальный опрос среди горожан «Что я знаю о Красноярске», по результатам которого выяснилось, что 80 % красноярцев знакомы только с историей современного Красноярска, 20 % имеют поверхностные знания об истории зарождения города, 30 % не смогли назвать деятелей 19-20-х вв., повлиявших на историю Красноярска. 65 % респондентов хотели бы познакомиться с историей города через игровые формы деятельности.

Такая игровая форма работы, как квест, или life-игра, является наиболее актуальной для современных горожан. Популярность квестов растет, и они являются не только способом проведения досуга, но и выполняют познавательную функцию. Поэтому взяв за основу архивные данные (фотографии, уникальные документы) по истории Красноярска, мы разработали цикл life-игр и квест, направленные на познание, увлекательное исследование культуры и истории города.

В основе концепта при этом лежит аналогия «город удивительным образом похож на книгу». Казалось бы, что у них общего? Но что такое книга? Это стопка напечатанных страниц, за каждой из которых скрыты различные истории. Так же и город можно представить как огромную книгу – сборник тысяч и тысяч историй. Красноярск – многогранный город со многими сторонами жизни, историями.

Согласно идее проекта мы предлагаем «прочесть» Красноярск как книгу через участие в тематических life-играх, квестах транслируемых в прямом эфире в социальной сети Instagram, видеохостинге YouTube. Реальное и виртуальное участие в играх позволит напрямую изучать город, его историю, «читать Красноярск как книгу», а вещание происходящего в Instagram позволит и онлайн-пользователям совершить впечатляющее путешествие по нетривиальным или даже неизвестным широкому кругу горожан местам города.

В библиотеке пройдут экскурсии по интерактивно-мультимедийной экспозиция «История нашего города.

Современные технические средства и мультимедийные технологии позволяют демонстрировать информацию интерактивными форматами, вовлекая посетителей в диалог с экспозицией, создавая эффект присутствия внутри пространства или события.

Основная идея экскурсий по интерактивно-мультимедийной экспозиции «История нашего города» заключается в том, что изучая информацию о памятниках истории и культуры, объектах природы посетители смогли самостоятельно составить свое мнение о том, как история Красноярска связана с историей России, как возник и развивался наш город, какую роль он играет в жизни нашей страны.

Красноярцы и гости города совершат путешествие по уникальным по своей красоте природным достопримечательностям Красноярска, смогут посмотреть на центральные улицы города с высоты птичьего полета, окунуться в атмосферу жизни красноярцев XIX и ХХ веков. С помощью интерактивных технологий можно самостоятельно познакомиться с историей столицы Красноярского края, с именами людей, которыми гордится наш город. Экраны медиа-галереи создают впечатление художественных полотен, парадных портретов, в зависимости от демонстрируемого на них изображения. Помимо и интерактивных картин внимание привлекает видео-мэппинг на макете часовни Параскевы Пятницы.

Выставочное пространство включает в себя интерактивные стеллажи с оцифрованными редкими краеведческими изданиями XIX - начала XX в.в., проекционное пространство, моделирующее интерьер жилых помещений Красноярска в XIX - XX в.в.: интерактивный обеденный стол, на котором можно познакомиться с парадной и повседневной сибирской кухней, Z-голограмма, посвященная истории города, показывающая все этапы становления Красноярска на карте города, увидеть уникальные документы, кадры кинохроники и символы нашего города. Теме истории города посвящена часть экспозиции в виде интерактивной книги, на которой проявляются страницы по мере их перелистывания.

Панораму видов Красноярска и окрестностей можно посмотреть на большой панели или индивидуально с помощью VR биноклей.

**Ключевые мероприятия**

|  |  |
| --- | --- |
| Ежедневно, кроме воскресенья,  11.00, 13.00, 15.00, 17.00 | Экскурсии по интерактивно-мультимедийной экспозиции «История нашего города» |
| 27.05.2020 | Квест «Литературный дозор» |
| 15.04.2020 | Организация life-игры «Фантастический Красноярск» |
| 15.08.2020 | Организация life-игры «Романтический Красноярск» |

**Цель:** Активация интереса горожан к культурно-историческому наследию через интеллектуально-досуговые формы деятельности.

**Сроки реализации: 01.03.2020 -25.12.2020**

**Результаты:**

По итогам реализации проекта будет разработан путеводитель по интересным местам города, с которыми связаны неизвестные большинству истории, факты, легенды. Жители и гости Красноярска, пользуясь данным путеводителем, смогут самостоятельно пройти маршрут игр и познакомиться с историческими знаковыми местами города. Путеводитель можно будет взять в Центральной городской библиотеке им. Горького.

Путеводитель «Красноярск. Шаг за шагом» (рисованные маршруты по Красноярску с вопросами + брошюра с подробными ответами) (например «Московское ралли» изд-ва «Самокат»).

Набор-планшет для прогулок, состоящий из путеводителя и маршрутов по самым интересным улицам города. Важным аспектом являются рисованные карты, для создания которых необходимо привлечь профессиональных художников. К рисованным картам-маршрутам также прилагается список вопросов, напечатанный для удобства прямо на картах. Ответы на вопросы нужно искать во время прогулки прямо на улицах города. Архитектура, история, городской быт и культура, знаменитые люди и их творения — вопросы из самых разных областей знания, но при этом они не требуют специальной подготовки, лишь внимания и логики.

После того, как маршрут пройдет, «прогульщики» могут сверить свои знания с ответами в брошюре. Развернутые объяснения и исторические справки позволят не только оценить собственные знания, но и помогут узнать много нового об истории и культуре Красноярска, а также получить рекомендации по самостоятельному их изучению.

Будет создан мультимедийный продукт «Место памяти».

**В дальнейшем также планируется создание аудиогидов по городу.**

Для создания аудиогидов необходимо приложение izi.travel, в основе которого – специализированная система управления контентом izi.cms. С помощью этого ресурса можно создавать аудиогиды по музейным экспозициям (режим «Музей»), создавать экскурсионные туры по городу (режим «Тур») – пешие, велосипедные, автобусные и т.п. Можно использовать в создании викторин. Приложение предлагает гибкий режим доступа.

В Красноярске приложение применяют пока только в музее художника Б.Я. Ряузова.

Общее описание тура может содержать текст, аудиофайл, видео, фотографии, материалы для закрепления знаний. Объекты тура – это сами достопримечательности, а также навигационные истории (указывается, где надо повернуть или на что-то обратить внимание), линия тура и триггер-зоны.

Триггер-зона обозначена на карте серым кругом, в этом месте приложение активизируется. Как только турист входит в триггер-зону объекта, ему автоматически начинает транслироваться история об этом объекте. Диаметр триггер-зоны можно регулировать. Линия тура - это маршрут обхода достопримечательностей. Маршрут может быть последовательный (в том случае, когда порядок обхода достопримечательностей важен) и случайный (порядок обхода не важен).

Основой для маршрута может стать: предмет, личность, событие, история (story), пространство (физический ландшафт), мистификация (выдуманное пространство/герой/событие), сюжет/мир/герой литературного произведения.

Популяризация проекта будет проходить на сайте учреждения ЦБС им. Горького, группе в «Вконтакте», социальной сети Instagram.

**Оценка эффективности проекта:**

Социально-экономический эффект – разработка новых туристических маршрутов, развитие внутреннего туризма. Экскурсии внесены в перечень экскурсий туристического агентства «Енисей-Тур».

Созданный мультимедийный продукт «Место памяти» станет информационным пространством по объектам культурно-исторического наследия города.

Количественная оценка эффективности проекта:

- прогнозируемое количество участников – не менее 2000 человек;

- прогнозируемое количество отзывов в социальных сетях – не менее 500.

Качественная оценка эффективности проекта:

Квесты, Life-игры, экскурсии по экспозиции обеспечат интеллектуальный досуг горожан, повысят интерес к культуре и истории г. Красноярска. В прогнозе увеличится посещаемость социально-культурных учреждений города.

**Краткая характеристика участников**

1. Титова Лейла Совзиевна, 1994 г.р., образование высшее, Сибирский федеральный университет, Гуманитарный институт, должность – библиотекарь Центральной городской библиотеки им. Горького, стаж работы – 3 года, руководитель проекта;
2. Капустина Любовь Тимофеевна, 1969 г.р., образование высшее, Кемеровский институт культуры, должность – заведующий методическим отделом Центральной городской библиотеки им. Горького, стаж работы – 35 лет, администратор проекта;
3. Антонова Елена Александровна, 1989 г.р., образование высшее, КГПУ им. В.П. Астафьева, должность – библиотекарь библиотеки им. Ленинского комсомола, стаж работы – 1 год, координатор проекта;
4. Перцева Оксана Владимировна, 1973 г.р., образование высшее, Кемеровская государственная академия культуры и искусств, должность – заведующий информационно-библиографическим отделом Центральной городской библиотеки им. Горького, стаж работы – 22 года, координатор проекта.
5. Кирпиченко Наталья Николаевна, 1986 г.р.. образование высшее, Кемеровский институт культуры, должность – главный библиотекарь Центральной городской библиотеки им. Горького, стаж работы – 15 лет, администратор проекта.

**Опыт проектной деятельности.**

У проектной группы имеется опыт проектной деятельности:

|  |  |
| --- | --- |
| 2004-2006 | сводный Аннотированный именной указатель к краеведческим изданиям/ Муниципальный грант |
| 2006-2007 | Слово + Изображение = Творческое развитие личности / Муниципальный грант |
| 2007-2008  (2019 продолжает работать) | Читающий парк/ Муниципальный грант |
| 2010-2011 | Правовой практикум / Полюс ЗолотоCAF |
| 2010- 2011  (2019 продолжает работать) | «Распахнутое пространство библиотеки – мобильная библиотека» (библиобус) Конкурс распределения, предоставления, расходования средств субсидий бюджетам муниципальных образований края на реализацию социокультурных проектов муниципальным учреждениям культуры |
| 2011-2019 (продолжает работать) | «Краеведческая электронная коллекция»/ Конкурс социокультурных проектов |
| 2011-2012 | Вечные ценности православия / Международный конкурс Православная инициатива |
| 2013 | Православное слово плюс изображение» / Международный конкурс «Православная инициатива – 2012» |
| 2019 | «Город как книга»/ Фонд Михаила Прохорова |

**Партнеры проекта:**

1. Администрация города Красноярска, информационный партнер,
2. Главное управление культуры администрации города Красноярска, информационный партнер,
3. Муниципальная газета «Городские новости», информационный партнер,
4. Краевой государственный телеканал «Енисей ТВ», информационный партнер,
5. КГБУК «Дом Офицеров» предоставление помещения для организации локаций life-игр,
6. -Литературный музей им. В.П. Астафьева (КГБУК «Красноярский краевой краеведческий музей»): предоставление помещения для организации локаций life-игр,
7. КГБУК «Красноярский педагогический колледж № 1 им. М. Горького», информационный партнер, участники квестов,
8. КГАУК Красноярский драматический театр им. А.С. Пушкина: предоставление костюмов для актеров, участвующих в life-играх, квестов,
9. КГБУК «Красноярская краевая спецбиблиотека»: предоставление костюмов для актеров и инвентаря для life-игр, квестов,
10. ПАО «Промсвязьбанк», предоставление помещения для организации локаций life-игр,
11. УФПС Красноярского края – филиал ФГУП «Почта России», предоставление помещения для организации локаций life-игр,
12. Молодежный военно-спортивный центр «Патриот», предоставление помещения для организации локаций life-игр,
13. Культурно-деловой центр «Особняк» предоставление помещения для организации локаций life-игр,
14. Квест-центр «Место без адреса»: наем актеров для участия в life-играх.

**Планы по привлечению зрителей:** информация о проекте и мероприятиях через сайт Учреждения, социальные сети, Единый информационный портал в сфере культура PROКультура, городские СМИ.

**СМИ о проекте:**

1. Программа «Наша культур» телеканала «Енисей» <https://youtu.be/qIHLBwTK0oE>
2. Официальная группа главного управления культуры администрации города Красноярска «Окно в культуру»

* Библиоперформанс <https://vk.com/okno_v_kulturu?z=photo-178682240_457241145%2Falbum-178682240_00%2Frev>
* Детективный Красноярск <https://vk.com/okno_v_kulturu?w=wall-178682240_763>
* Красноярск мистический <https://vk.com/okno_v_kulturu?w=wall-178682240_580>

1. Официальная группа администрации города Красноярска «Город Красноярск»

* Окунись в историю нашего города <https://vk.com/krasnoyarskrf?w=wall-121269719_47541>
* Город как книга <https://vk.com/krasnoyarskrf?w=wall-121269719_45528>

1. Городские новости. – 2019. – 20 августа. - с. 8 // Азарт, мистика и немного хоррора <https://www.instagram.com/p/B1X8e3ECT2b/>
2. Ролик о проекте «Город как книга» <https://www.instagram.com/p/B1TmJHICIHN/>
3. Аккаунт проекта в Instagram: [***@gorod\_kak\_kniga***](https://www.instagram.com/gorod_kak_kniga/)
4. Страница проекта на сайте <http://www.perensona23.ru/projects/gkk>

**Библиоперформанс**

mkrf.ru

Количество просмотров: 2

Статус: Опубликовано (<https://mkrf.ru/press/culture_life/biblioperformans_gorod_kak_kniga_istorii_kotorye_zdes_zhivut_20191025131354_5db2bcd2c8ec4/>)

Дата обновления сведений: 14 ноября 2019

Культура.рф

Количество просмотров: 12

Статус: Опубликовано (<https://www.culture.ru/events/543205/biblioperformans-gorod-kak-kniga-istorii-kotorye-zdes-zhivut>)

Дата обновления сведений: 03 ноября 2019

[Город зовёт](https://gorodzovet.ru/)

Количество просмотров: 20

Статус: Опубликовано (<https://gorodzovet.ru/krasnoyarsk/biblioperformans-gorod-kak-kniga-istorii-kotorye-zdes-zhivut-event7805493>)

Дата обновления сведений: 02 ноября 2019

[Яндекс.Афиша](https://afisha.yandex.ru)

Статус: Опубликовано (<https://afisha.yandex.ru/krasnoyarsk/meeting/gorod-kak-kniga-istorii-kotorye-zdes-zhivut>)

Дата обновления сведений: 27 октября 2019

Культурный Навигатор – РФh ttp://prosvetcult.ru/r/krasnoyarskiy-kray/events/496271

**Квест «Город как книга»**

mkrf.ru

Количество просмотров: 15

Статус: Опубликовано (<https://mkrf.ru/press/culture_life/kvest_gorod_kak_kniga_20190721000533_5d33821d8c499/>)

Дата обновления сведений: 14 ноября 2019

Культура.рф

Количество просмотров: 130

Статус: Опубликовано (<https://www.culture.ru/events/496091/kvest-gorod-kak-kniga>)

Дата обновления сведений: 13 ноября 2019

[WhatWhere.World (обновленный)](https://whatwhere.world/)

Статус: Опубликовано (<https://whatwhere.world/events/7218515-kvest-gorod-kak-kniga>)

Дата обновления сведений: 20 октября 2019

[2do2go.ru](https://www.2do2go.ru)

Количество просмотров: 80

Статус: Опубликовано (<https://www.2do2go.ru/events/234582/kvest-gorod-kak-kniga>)

Дата обновления сведений: 20 августа 2019

[Город зовёт](https://gorodzovet.ru/)

Количество просмотров: 74

Статус: Опубликовано (<https://gorodzovet.ru/krasnoyarsk/kvest-gorod-kak-kniga-event7600400>)

Дата обновления сведений: 16 августа 2019

[Яндекс.Афиша](https://afisha.yandex.ru)

Статус: Опубликовано (<https://afisha.yandex.ru/krasnoyarsk/excursions/gorod-kak-kniga>)

Дата обновления сведений: 27 июля 2019

**Мистический Красноярск**

mkrf.ru

Количество просмотров: 120

Статус: Опубликовано (<https://mkrf.ru/press/culture_life/kvest_misticheskiy_krasnoyarsk_20190710120713_5d25aac1247f1/>)

Дата обновления сведений: 14 ноября 2019

Культура.рф

Количество просмотров: 121

Статус: Опубликовано (<https://www.culture.ru/events/492386/kvest-misticheskii-krasnoyarsk>)

Дата обновления сведений: 24 октября 2019

[WhatWhere.World (обновленный)](https://whatwhere.world/)

Статус: Опубликовано (<https://whatwhere.world/events/6770916-kvest-misticheskii-krasnoiarsk>)

Дата обновления сведений: 20 октября 2019

[2do2go.ru](https://www.2do2go.ru)

Количество просмотров: 147

Статус: Опубликовано (<https://www.2do2go.ru/events/233280/kvest-misticheskii-krasnoyarsk>)

Дата обновления сведений: 21 августа 2019

[Город зовёт](https://gorodzovet.ru/)

Количество просмотров: 65

Статус: Опубликовано (<https://gorodzovet.ru/krasnoyarsk/kvest-misticheskii-event7584174>)

Дата обновления сведений: 08 августа 2019

[Яндекс.Афиша](https://afisha.yandex.ru)

Статус: Опубликовано (<https://afisha.yandex.ru/krasnoyarsk/other/misticheskii-krasnoiarsk>)

Дата обновления сведений: 27 июля 2019

**Квест -игра «Литературный дозор. Весь мир - театр»**

mkrf.ru

Количество просмотров: 15

Статус: Опубликовано (<https://mkrf.ru/press/culture_life/kvest_igra_literaturnyy_dozor_ves_mir_teatr_20190708150656_5d2331e0708c5/>)

Дата обновления сведений: 14 ноября 2019

[Trip Aggregator](http://tripaggregator.com/)

Количество просмотров: 10

Статус: Опубликовано (<https://ru.tripaggregator.com/kvest-igra-literaturnyj-dozor-ves-mir_teatr>)

Дата обновления сведений: 04 ноября 2019

Культура.рф

Количество просмотров: 24

Статус: Опубликовано (<https://www.culture.ru/events/491438/kvest-igra-literaturnyi-dozor-ves-mir-teatr>)

Дата обновления сведений: 20 октября 2019

[WhatWhere.World (обновленный)](https://whatwhere.world/)

Статус: Опубликовано (<https://whatwhere.world/events/5833246-kvest-igra-literaturnyi-dozor-ves-mir-teatr>)

Дата обновления сведений: 12 сентября 2019

[2do2go.ru](https://www.2do2go.ru)

Количество просмотров: 48

Статус: Опубликовано (<https://www.2do2go.ru/events/232925/kvest-igra-literaturnyi-dozor-ves-mir-teatr>)

Дата обновления сведений: 15 августа 2019

[Город зовёт](https://gorodzovet.ru/)

Количество просмотров: 17

Статус: Опубликовано (<https://gorodzovet.ru/krasnoyarsk/kvest-igra-literaturnyi-dozor-event7584166>)

Дата обновления сведений: 18 июля 2019

**Литературный дозор** <http://www.old.kpk1.ru/index.php?option=com_content&view=article&id=1670:-2-&catid=1&Itemid=50>

Как студенты изучают историю Красноярска <http://www.perensona23.ru/news/kak-studenty-znakomyatsya-s-istoriyey-krasnoyarska.htm>

Страница сайта Квесты <http://www.perensona23.ru/konkurs/>

**Проект «Город как книга» реализуется при поддержке Фонда Михаила Прохорова (2019 г), но для дальнейшего развития проекта требуются дополнительные средства.**

**Смета расходов**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название статьи | Общая сумма расходов | |
| Финансирование Фонда | Другие источники финансирования |
| Приобретение оборудования и сопутствующие расходы | 240600,00 | 0,00 |
| Оплата участникам проекта | 114430,00 | 0,00 |
| Административные и прочие прямые расходы | 63550,00 | 0,00 |
| Всего: | **418580,00** | 0,00 |

**Оборудование и сопутствующие расходы**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Вид оборудования | Количество | Стоимость каждого предмета | Общая стоимость | |
| Финансирование Фонда | Другие источники финансирования |
| Планшет для проведения квестов | 5 шт. | 36 000,00 | 180 000,00 | 0,00 |
| Краска голландские | 3 набора | 2000,00 | 6 000,00 | 0,00 |
| Набор театрального грима и кистей для грима | 4 шт. | 1300,00 | 5 200,00 | 0,00 |
| Театральные костюмы с реквизитом | 4 шт. | 13 600,00 | 54 400,00 | 0,00 |
| Фотобумага | 1 пачка | 500,00 | 500,00 | 0,00 |
| Бумага А3 | 2 пачки | 250,00 | 500,00 | 0,00 |
| Итого |  |  | 240600,00 | 0,00 |

**Оплата участникам проекта**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Ф.И.О. | Должность в проекте | Статус | % от полного раб. | Месячная оплата,  руб. | Кол-во мес. | Общая сумма,  руб. | Страховые взносы  руб. | Общая стоимость,  руб. | |
| получателя |  |  | времени, посвящ. работе по проекту |  |  |  | 27,2 | Финансирование Фонда | Другие источники  Финансирования |
| По договоренности | Художник |  | 50 % | 40000,00 | 1 | 40 00  0,00 | 10880,00 | 50 880,00 | 0,00 |
| Актер квест-центра «Место без адреса» | Актер, играющий на локациях 2-х тематических life-игр |  | 50 % | 3 125,00 | 4 | 12 500, 00 | 3 387,50 | 15 887,50 | 0,00 |
| Актер квест-центра «Место без адреса» | Актер, играющий на локациях 2-х тематических life-игр |  | 50 % | 3 125,00 | 4 | 12 500, 00 | 3 387,50 | 15 887,50 | 0,00 |
| Актер квест-центра «Место без адреса» | Актер, играющий на локациях 2-х тематических life-игр |  | 50 % | 3 125,00 | 4 | 12 500, 00 | 3 387,50 | 15 887,50 | 0,00 |
| Актриса квест-центра «Место без адреса» | Актриса, играющая на локациях 2-х тематических life-игр |  | 50 % | 3 125,00 | 4 | 12 500, 00 | 3 387,50 | 15 887,50 | 0,00 |
|  |  |  |  |  |  |  | итого | 114 430  ,00 | 0,00 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Вид расходов | Ежемесячная стоимость | Общая стоимость | |
| Финансирование Фонда | Другие источники финансирования |
| Изготовление полиграфии: путеводитель «Красноярск. Шаг за шагом» | 500 экз\*127,1 руб. | 63 550,00 | 0,00 |
| Всего: |  | 63 550,00 | 0,00 |

**Административные и прочие прямые расходы**

**Комментарии и обоснование по «Смете расходов»**

1. Планшеты требуются для проведения квестов, с описанием заданий, маршрутов.
2. Путеводитель «Красноярск. Шаг за шагом» будет изготовлен в одной из красноярских типографий.
3. Театральные костюмы с реквизитом. Костюмы, а также цветные линзы для глаз необходимы для создания образов персонажей, которых играют актеры. Театральный реквизит необходим для декорирования локаций. Театральный грим и наборы кистей нужны для гримирования актеров.
4. Бумага, кисти, краски требуются для прорисовывания карт к путеводителю.
5. Фотобумага требуется для благодарственных писем партнерам и участникам.
6. Оплата участникам. Актеры занимают в игре 50 % рабочего времени: подготовка, организация и проведение игры. Согласны работать не менее, чем указано в смете.

**Имеется:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Портативная колонка | 4 шт. | 1 500,00 | 6 000,00 |
| Камера GoPro | 4 шт. | 9 600,00 | 38 400,00 |
| Телевизоры, мониторы, проекторы | 20 шт |  | 1500000,00 |

1. Портативная колонка. Данная техника необходима для создания звуковых эффектов на локациях.
2. Камера GoPro. Во время прохождения игр командами будет осуществляться активная экшн-съемка. Данные камеры предназначены для этого.
3. Телевизоры, мониторы, проекторы требуются для проведения экскурсий по

экспозиции и размещения мультимедийного продукта «Место памяти.»